

Algemeen Reglement

B.E.D.F.



B.E.D.F. VZW

Winterslagstraat 33 bus 29

3600 Genk

info@bedf.be

Inhoud

Reglement B.E.D.F.....	3
ARTIKEL 1: De B.E.D.F. V.Z.W.....	3
Bereikbaarheidsgegevens.....	3
ARTIKEL 2: Aansluitingen	3
Inschrijvingen	3
Aansluiting speler en deelname:	4
Lokaal:	4
ARTIKEL 3: Competitie	5
Naam van de dartsploeg.....	5
Dartautomaten	5
Aard van de dartscompetitie	5
Speeldag, aanvraag en verloop van de wedstrijden	5
Onderbreking	5
Uitstellen of vervroegen van wedstrijden.....	6
Samenstelling en speelwijze van de wedstrijden	6
Puntentelling.....	7
Wedstrijdblad en doorsturen uitslag.....	8
Rangschikkingen	8
Opstelling, onvolledigheid van de ploegen en opstellen reserves.....	8
Verantwoordelijkheden	9
Elektronisch dartstoestel en de ruimte waarin gespeeld wordt	9
Kosten voor het functioneren van het dartstoestel	9
ARTIKEL 5: Forfaits en schorsing	9
Forfaits	9
Schorsing.....	10
ARTIKEL 6: Geldboeten	10
ARTIKEL 7: Overmacht	11
ARTIKEL 8: Communicatie en GDPR.....	11
ARTIKEL 9: Sportiviteit, geweld, stilleggen van wedstrijden,	11
Slot	12

Reglement B.E.D.F.

Algemene Elektronisch Darts - reglementen opgesteld op 15/04/1992.
Aangepast en goedgekeurd op de bestuursvergadering van 10/01/2006.
Aangepast en goedgekeurd op de bestuursvergadering van 1/07/2015.
Aangepast en goedgekeurd op de bestuursvergadering van 31/08/2016.
Aangepast en goedgekeurd op de bestuursvergadering van 4/08/2017
Aangepast en goedgekeurd op de bestuursvergadering van 27/04/2020
Aangepast en goedgekeurd op de bestuursvergadering van 10/09/2020
Aangepast en goedgekeurd op de bestuursvergadering van 4/07/2023

Deze regels zijn van toepassing voor alle competitie- en toernooi- wedstrijden, georganiseerd door het bestuur van de Belgische Elektronisch Darts Federatie (B.E.D.F). Het bestuur van de B.E.D.F. heeft tevens het recht elke speler of ploeg te aanvaarden of te weigeren.

ARTIKEL 1: De B.E.D.F. V.Z.W.

Bereikbaarheidsgegevens

Belgische Elektronische Dartsfederatie VZW
Winterslagstraat 33 bus 29 te 3600 Genk.

Geboers Raymond	Voorzitter: 0479/53.65.63
Geboers Peter	Ondervoorzitter en verantwoordelijk voor de zondagcompetitie: 0495/24.83.38
Geboers Kelly	Verantwoordelijk voor de website, toernooien en online wedstrijdsregistratie: 0488/98.91.20
Vaes Sonja	Verantwoordelijk voor de online wedstrijdregistratie en GDPR: 0486/22.45.05
John Geybels	Verantwoordelijk voor de spelersinschrijvingen: 0476/27.08.27
Johnny Koziel	Verantwoordelijke zaterdagcompetitie: 0485/00.51.64

ARTIKEL 2: Aansluitingen

Inschrijvingen

Dit boekje bevat een inschrijvingsformulier waar je de informatie over je club, ploeg en spelers kunt invullen. Dit inschrijvingsformulier dient uiterlijk twee maanden voor aanvang van elk nieuw seizoen op het secretariaat binnen te zijn. De inschrijvingskosten gelden telkens voor één seizoen en bedragen :

- € 50 inschrijving per ploeg (waarborg voor nieuwe ploegen)
- € 25 vastrecht voor inschrijving per seizoen
- € 20 inschrijving per speler

De € 50 is een waarborg die u betaalt per ingeschreven ploeg. Deze waarborg wordt op het einde van het seizoen terug aan de club overhandigd. De club verliest de waarborgsom

indien deze een boete weigert te betalen of bij een algemene forfait (verdwijning uit de competitie).

De inschrijvingsgelden zullen besteed worden aan:

- Administratiekosten : briefwisseling, inschrijvingsformulieren, wedstrijdbladen, lidkaarten, kwartaal.
- Informatieblad met rangschikkingen en nuttige tips, adressenlijsten, postzegels, fotokopieën,...
- Algemeen beheer: bijhouden stand, vergaderingen, telefoonkosten,...

Het is toegestaan meerdere ploegen per uitbating in competitie te brengen.

Aansluiting speler en deelname:

- Een speler mag pas aan de wedstrijden deelnemen nadat hij bij het bestuur als ingeschrevene is geregistreerd staat en in het bezit is van een spelerslicentiekaart.
- Een inschrijvingsformulier voor leden eigenhandig in te vullen en ondertekent binnen te brengen bij het bestuur met € 20 inschrijvingsgeld. Indien dit binnen is kan de speler bij geen andere ploeg meer tekenen.
- Tijdens de competitie mogen spelers ingeschreven worden. Dit kan nog tot 5 wedstrijden voor het einde van de competitie. Enkel van maandag tot donderdag MET stortingsbewijs.
- Een speler mag zich niet aansluiten bij meer dan één ploeg in dezelfde dartscompetitie.
- Elke speler ontvangt een persoonlijke spelerslicentiekaart bij inschrijving. Op deze kaart staat een licentienummer dat voor elke speler uniek is, de competitiedag, geboortedatum, en pasnummer. Op elk wedstrijdblad dient voor de speler het nummer te worden ingevuld.
- Een speler die zijn lidkaart verliest, zal dit onmiddellijk melden aan het bestuur.
- Bij deelname aan de competitie dient de speler steeds in het bezit te zijn van zijn lidkaart. De lidkaart van de speler dient steeds ter controle bij het wedstrijdblad te liggen. Elke club krijgt een inschrijvingsnummer, deze moet op elk blad vermeld staan.
- Een speler die tijdens het seizoen van ploeg wenst te wisselen kan dat. We zijn er vanuit het bestuur van de B.E.D.F voorstander van dat een transfer steeds gebeurt in overleg met de ploeg waar de speler wenst te vertrekken. De spelerslicentie is persoonlijk en moet aan een vertrekkende speler worden meegegeven. De kostprijs voor een transfer is €20 en dient aan de B.E.D.F. te worden betaald bij het in orde brengen van de spelerslicentie voor de nieuwe ploeg waar deze speler wenst te spelen. Deze speler is terug speelgerechtigd als de spelerslicentie voor de nieuwe ploeg in orde is gebracht.
- Transfers kunnen enkel worden doorgevoerd tijdens de winterstop.

Lokaal:

Elk aangesloten lokaal dient de wedstrijden te spelen op een toestel geplaatst door de U.L.A. en gecontroleerd door de B.E.D.F.

ARTIKEL 3: Competitie

Naam van de dartsploeg

De naam van de dartsploeg mag enkel bestaan uit de naam van de café of een neutrale naam. Sluikreclame wordt niet toegestaan.

Dartautomaten

Het is enkel mogelijk om op goedgekeurde dartautomaten te spelen. Momenteel is dit het merk Löwen en X-Darts. Voor alle overige merken dient er eerst overleg gepleegd te worden met het bestuur.

Aard van de dartscompetitie

Competitie : 501 'Master Out' : week-, zaterdag- en zondagcompetitie. Elke ploeg bestaat uit een totaal van 4 spelers per ploeg, plus reservespelers.

Speeldag, aanvraag en verloop van de wedstrijden

- De dagen wanneer er gespeeld wordt staan aangeduid op de wedstrijdkalender die u van het bestuur zal of heeft ontvangen. Deze dagen zijn op voorhand door de deelnemende ploegen opgegeven.
- Aanvangsuur van de wedstrijd : Zaterdag om 19.00u of 20.00u en zondag van 14.00u tot 17.00u. Het is aangeraden om minstens 30 min. voor aanvangstijd in het lokaal van de thuisploeg aanwezig te zijn (niet verplicht). U bent wel verplicht de wedstrijd te starten op het aanvangsuur. 10-0 forfait bij te laat komen. Indien een ploeg te laat is, en de beide kapiteins gaan akkoord mag de wedstrijd gespeeld worden, maar eerst de bond verwittigen.
- Op een toernooidag is het niet toegestaan om vervroegde of inhaalwedstrijden te spelen. Het spelen van vriendenwedstrijden op toernooidagen zijn niet toegestaan.
- Indien de klacht niet op het blad wordt vermeld, worden beide ploegen bestraft.
- Men speelt de partijen in de volgorde op het wedstrijdformulier.
- Er is een heen- en terugwedstrijd.
- Om een wedstrijd te laten doorgaan moeten er minimum vier spelers per ploeg aanwezig zijn.
- De aangestelde kapiteins van beide ploegen zorgen dat de regels in acht genomen worden voor de goede gang van zaken.

Onderbreking

- Aan de helft van de wedstrijd mag een onderbreking of een pauze worden ingelast. Dit na de zesde spel.
- Indien een speler aan de beurt, dringend de zaal moet verlaten, moet hij de wedstrijdleider hiervan op de hoogte stellen. Hij krijgt 5 min om terug aan de wedstrijd te beginnen. Dit mag niet tijdens het werpen.
- Bij een onderbreking van de wedstrijd (panne aan het dartstoestel of stroomuitval) zullen de behaalde resultaten behouden worden, behalve deze van de nog niet beëindigde leg. De wedstrijd zal hervat en beëindigd moeten worden voor de

volgende speeldag. Een definitieve onderbreking gaat in voege wanneer de onderbreking meer dan 1 uur bedraagt.

- Indien er een onderbreking gebeurt omwille van een ruzie en - of bepaalde spelers weigeren hun leg te spelen, dan wordt, indien er geen onderling akkoord wordt bereikt door de ruzie te stoppen en vervolgens de wedstrijd verder te spelen, de wedstrijd gestopt en onderaan op het wedstrijdformulier de zware onderbreking ingevuld. Dit incident zal dan vervolgens door het bestuur van de B.E.D.F. worden afgehandeld. Een ploeg die de wedstrijd verlaat voor het einde van de match zonder zware redenen verliest de match met 10-0, ook de forfaitboete van € 75 zal dan worden aangerekend.

Uitstellen of vervroegen van wedstrijden

Veranderen van een wedstrijd :

- De eerste wedstrijd van het seizoen mag niet worden uitgesteld.
- Een wedstrijd wordt uitgesteld voor dringende gevallen, mits toezegging van de B.E.D.F.
- De uitgestelde wedstrijden moeten ten laatste 14 dagen na de eerste datum gespeeld zijn.
- Bij geen onderling akkoord noch dringend, door omstandigheden beslist het bestuur.
- De wedstrijd mag verplaatst worden 3 dagen voor aanvang van de opgegeven speeldag. Indien de verplaatste wedstrijd niet op tijd aan het bestuur is doorgegeven, dan wordt de uitgestelde speeldag niet aanvaard.
- Een uitgestelde of vervroegde wedstrijd mag niet worden gespeeld op een tornooidag.
- Voor het uitstellen of vervroegen van de wedstrijd, dient dit steeds gemeld te worden aan het bestuur via e-mail: uitstel@bedf.be

Samenstelling en spelwijze van de wedstrijden

- Een wedstrijd is samengesteld uit 10 games van 'best van 3 of 5'. Eén leg enkelspel bestaat uit het spel: '501 masters out' en wordt geworpen in maximum 20 beurten. De koppelspeken worden gespeeld in '701 masters out', en worden geworpen in maximum 25 beurten, voor alle afdelingen steeds 'best van 3'.
- Er worden 4 enkel spelen gespeeld, speler tegen speler. Daarna 2 wedstrijden met koppel en daarna weer 4 wedstrijden enkel. Het wedstrijdblad wordt als volgt ingevuld : eerst worden de enkels ingevuld, bij het invullen van de enkelspelers van de andere ploeg moeten de namen van tegenpartij bedekt zijn. Hierna wordt de wedstrijd gespeeld. Dan worden de namen van de koppels eerst door de thuisploeg ingevuld, ook afgedekt worden de namen van de koppels van de tegenpartij ingevuld. Hierna wordt de wedstrijd van de koppels gespeeld.
- Bij de laatste reeks van enkelspeken wordt wedstrijd per wedstrijd de naam van de speler ingevuld; eerst door de thuisploeg, daarna door de bezoekers.
- Men kan maximum 12 spelers opstellen. De enkels en de dubbels moeten worden gespeeld met 4 verschillende spelers.
- Alles spelers, ook alle reservespelers, die tijdens de wedstrijd kunnen spelen worden vóór de start van de wedstrijd op het wedstrijdblad genoteerd. Eens de wedstrijd is begonnen worden er geen spelers meer toegevoegd aan het wedstrijdblad. Spelers die niet op het aanvangsuur van de wedstrijd aanwezig zijn kunnen dus spelen op

voorwaarde dat ze vóór de start van de wedstrijd op het wedstrijdblad bij de reservespelers werden ingevuld.

- Een partij tussen 2 teams wordt beslist over “Best of 3”, die door beide teams na elkaar moeten worden gespeeld.
- Bij elk spel wordt er naar de bull gegooid om te bepalen wie aan de wedstrijd mag beginnen. Diegene die het dichtst bij de bull gooit mag de eerste leg beginnen. De bezoekende ploeg gooit eerst naar de bull.
- De tweede leg wordt begonnen door de speler die het opgaan naar de bull verloor.
- Bij een 1-1 stand dient er opnieuw naar de bull gegooid te worden om te zien wie het derde leg start.
- Na een 1-1 stand en na 20 beurten niet uitgegooid (of 25 beurten bij 701) te hebben wordt er het dichtst naar de bull gegooid om de winnaar te bepalen. De winnaar is degene die het kortst bij de bull gooit.
- Elke geworpen pijl telt. Duidt het toestel dit om een of andere reden niet aan, dan drukt de speler op de desbetreffende knop zodat de andere speler aan de beurt komt.
- Aanduiding door de machine blijft te allen tijde geldig, zowel foutief of het niet tellen van de geworpen punten.
- De werpafstand is vastgelegd op 2,37 m. Op deze afstand is op de vloer een dartsplank aangebracht van minstens 5 cm hoog. Het werpen gebeurt achter de dartsplank.
- De pijlen, waarmee geworpen wordt, zijn enkel voorzien van plastic pijlpunten.
- De uitslag van elk team wordt op het wedstrijdblad ingevuld.
- De spelreglementen worden door de spelers in acht genomen.
- FAIR PLAY van elke speler.
- Na iedere wedstrijd betaalt de verliezende ploeg één consumptie aan de winnende ploeg.

Puntentelling

- De puntentelling gebeurt op de wijze waarop het elektronisch dartstoestel dit aangeeft:
 - Het vak waar de pijl ingeworpen wordt, wijst het aantal bekomen punten aan.
 - Wanneer men in de ringen van de dubbels werpt, worden deze punten verdubbeld.
 - Wanneer men in de ringen van de triple's werpt, worden deze punten verdriedubbeld.
 - De bull telt voor 25 punten.
 - De bull's eye telt voor 50 punten en kan tevens gebruikt worden als dubbel voor het beëindigen van een leg
 - Het beëindigen van een leg kan zowel met een dubbel als met een triple (masters out).
- Elke geworpen pijl, in of langs het dartstoestel (al dan niet door het toestel geregistreerd), telt.
- Een pijl die geworpen wordt voordat het toestel de speler erop attent maakt dat hij mag gooien, zal niet door het toestel worden geregistreerd maar wordt voor de

competitie als worp meegeteld. Na het werpen van de derde pijl drukt de speler op de desbetreffende knop zodat de andere speler aan de beurt komt.

- De speler wacht met het werpen totdat het toestel een sein geeft (groen licht met hand en pijl licht op) om de speler erop attent te maken dat hij mag werpen.

Wedstrijdblad en doorsturen uitslag

- De wedstrijdregistratie gebeurt via <http://bedf.frenoy.net>
- De kapitein van elke ploeg krijgt na registratie op deze site de rechten om wedstrijdgegevens aan te maken en door te sturen.
- Het wedstrijdblad moet na elke wedstrijd volledig worden ingevuld.
 - Datum- en uur van de wedstrijd
 - Nr. wedstrijd, zie kalender
 - Naam van de thuis en de bezoekende ploeg
 - Men is vrij in het opstellen van de teams. Naam, Voornaam, Nr. lidkaart dient van elke speler te zijn ingevuld.
 - Hoogste worp van > 100 vermelden
 - 180-worpen vermelden
 - Wedstrijdpunten
 - Klachten moeten via e-mail ingediend worden binnen 1 week.
- De thuisploeg is verantwoordelijk voor het invullen en het tijdig doorsturen van het wedstrijdblad.
- De kapiteins van beide ploegen zijn verantwoordelijk voor het juist invullen van de wedstrijdbladen.
- Klachten of opmerkingen worden vermeld door een notitie aan de wedstrijd toe te voegen.
- De wedstrijdbladen dienen ten laatste de eerste volgende woensdag na de wedstrijd te worden verzonden.
- De rangschikking verschijnt op internet. Website : www.bedf.be

Rangschikkingen

- Een gewonnen wedstrijd levert voor het klassement 2 punten op. Bij gelijk spel krijgen beide ploegen 1 punt en een verloren wedstrijd betekent 0 punten.
- Bij gelijke puntenstand op het einde van de competitie tellen eerst, de gewonnen wedstrijden, verloren wedstrijden, gelijk gespeelde wedstrijden, gewonnen legs en dan de verloren legs.
- Bij nog gelijke stand, wordt er een test wedstrijd gespeeld in een neutraal lokaal.
- Het bestuur is vrij te bepalen wie stijgt of daalt met betrekking van fatsoenlijke competitie op te stellen.

Opstelling, onvolledigheid van de ploegen en opstellen reserves

- Indien een club meerdere ploegen in de competitie heeft kunnen enkel de spelers opgesteld worden bij de ploeg waarvoor zij zijn ingeschreven.
- Om een wedstrijd te laten doorgaan moeten er minimum drie spelers per ploeg aanwezig zijn. Indien men met 3 spelers aantreed wordt dit beschouwd als een kleine forfait. Dit moet worden gemeld aan het bestuur. Een boete van €20 volgt. 3 keer

aantreden met 3 spelers betekend een algemene forfait. Indien de tegenpartij niet doorgeeft dat er met 3 spelers werd gespeeld zal ook de tegenpartij beboet worden.

- Men is vrij in het opstellen van de teams.
- De reserve, die een speler vervangt moet op het wedstrijdblad worden ingevuld voor de wedstrijd begint, het is de taak van de kapiteins dit te controleren voor aanvang van de wedstrijd.
- Een reservespeler mag op zijn beurt vervangen worden door een tweede of derde reservespeler.
- Het wedstrijdblad moet ingevuld zijn voor de wedstrijd en er mag tussendoor niks meer aan het blad veranderd worden, dit wil zeggen: de spelers moeten voor de wedstrijd aanwezig zijn, doch niet de reservespelers.
- Elke speler mag in elke competitie spelen, zowel vrijdag , zaterdag en zondag. Na inschrijving bij de ploeg, 1 per reeks.

Verantwoordelijkheden

- De thuisploeg is verantwoordelijk voor het schrijven van de wedstrijden.
- Wanneer een kapitein een speler opstelt die niet reglementair aangesloten is bij de B.E.D.F. zal het bestuur een boete opleggen: boete van € 75, wedstrijd 10-0 en schorsing van 4 weken.

Elektronisch dartoestel en de ruimte waarin gespeeld wordt

- Het elektronisch dartoestel moet in orde zijn, het veld 20 moet altijd blauw zijn en het spel 501 - Master out moet worden geselecteerd.
- Het spel 701 Masters out moet beschikbaar zijn om correct het dubbelspel te kunnen spelen. Indien de automaat deze spelfunctie niet heeft wordt het bestuur hiervan op de hoogte gebracht.
- e club moet ervoor zorgen dat de ruimte waarin gespeeld wordt, goed verlicht is.
- Er moet voldoende ruimte zijn tussen spelers en toeschouwers.
- Er moet 80 cm ruimte zijn links en 80 cm rechts van de machine.
- De volumes van alle toestellen die geluid voortbrengen moeten worden teruggebracht tot op het niveau waarop men elkaar kan verstaan.

Kosten voor het functioneren van het dartoestel

- De thuisploeg draagt de kosten voor het functioneren van het dartoestel. Testworpen en opwarmen gebeuren uiteraard op de kosten van de spelers zelf.

ARTIKEL 5: Forfaits en schorsing

Forfaits

- Grote forfait: Onder grote forfait wordt verstaan, wanneer een ploeg niet aanwezig is op het afgesproken tijdstip dat de wedstrijd moest aanvangen in het lokaal, waar de wedstrijd moet gespeeld worden. De ploeg verliest de wedstrijd wanneer deze ten

laatste 15 min. na aanvang van de wedstrijd niet is komen opdagen (zie art 3.1.). De boete bedraagt € 75.

- Algemene forfait of verdwijning uit de competitie: Alle punten blijven behouden van de heenronde indien deze volledig was afgewerkt. De punten van de terugronde zullen dan herleid worden op 0, van de gespeelde wedstrijden. Wegvallende ploeg, gespeelde wedstrijdpunten blijven behouden, een vervangende ploeg in de terugronde speelt gewoon vriendschappelijk, de recente wedstrijden zonder punten winst of verlies.

Schorsing

Het bestuur is gemachtigd om schorsingen uit te spreken en uit te voeren naargelang de gebeurde feiten. Een speler of ploeg kan geschorst worden voor :

- wangedrag van de speler of ploeg.
 - Niet spelen van partij.
 - Ploeg weigert boete te betalen.
 - Opzettelijke vervalsing van competitiewedstrijd.
 - Bestuur B.E.D.F. bepaalt de boete. Deze is minimum € 25 en kan oplopen tot € 100.
 - Overtreding reglementen in het algemeen.
- Een speler die aangesloten is bij een ploeg bij B.E.D.F. en die in deze periode wordt betrapt bij een andere ploeg te spelen, wordt geschorst voor 4 wedstrijden en de ploeg waarbij hij deze fout beging verliest de wedstrijd met 10-0 en een boete van minimum € 50. Indien de tegenpartij op de hoogte is van de begaande fout wordt eveneens beboet met € 50.
 - Deze reglementering is geldig bij bekerwedstrijden, vrijdag en zaterdag en zondagcompetities.

ARTIKEL 6: Geldboeten

- Algemene forfait: € 150
- Grote forfait: € 75. Deze wordt verdeeld in € 50 voor de B.E.D.F. en € 25 voor de benadeelde ploeg.
- Te laat opdagen voor een wedstrijd: € 15
- Afwezig op algemene vergadering: € 25
- Schorsen van een speler: € 25 tot € 100
- Het niet doorgeven van een uitgestelde of vervroegde wedstrijd: €25 voor beide partijen.
- Opgelegde boete dient betaald te worden VOOR de volgende speeldag, anders komt er € 2,50 bij per week. (een week is van donderdag tot donderdag)
- Indien de boeten de volgende speeldag niet betaald worden komt er € 2,50 administratiekosten bij, max 2 weken daarna uitsluiting.

ARTIKEL 7: Overmacht

Wanneer de competitie, bekercompetitie en/of toernooien door overmacht moeten worden gestopt zal het bestuur steeds bekijken wat de mogelijke opties zijn om het seizoen goed af te werken. Is dit niet mogelijk dan zijn de volgende regels van kracht.

Competitie en beker

Indien de competitie- en bekerwedstrijden niet meer kunnen worden afgewerkt in het actieve seizoen dan worden de op dat moment geldende klassementen als eindklassementen beschouwd. Inhaalwedstrijden worden niet meer afgewerkt.

Rankingtoernooien

Wanneer de reeks van rankingtoernooien niet kan worden afgewerkt zoals aan het begin van het seizoen werd voorgesteld, dan zal het tussentijdse klassement gelden als eindklassement voor de ranking van dat actieve seizoen.

Indien er door overmacht niet kan worden voldaan aan het uitreiken van individuele spelersprijzen (indien de prijs bijvoorbeeld een deelname aan een groot internationaal toernooi is) zal deze prijs worden overgedragen naar het volgende seizoen.

Inschrijvingsgeld voor spelers en ploegen

Het inschrijvingsgeld voor spelers en ploegen wordt niet terugbetaald indien een seizoen niet volledig kan worden afgewerkt.

ARTIKEL 8: Communicatie en GDPR

Omwille van de GDPR-redenen is het delen met derden van alle e-mails, brieven, ... gericht aan de kapiteins van de ploegen verboden.

Bij het verspreiden van deze communicatie zal er een geldboete worden toegekend tussen €100 en €300.

ARTIKEL 9: Sportiviteit, geweld, stilleggen van wedstrijden, ...

B.E.D.F. VZW draagt sportiviteit en gezelligheid tijdens een toernooi en competitie hoog in het vaandel.

Valt het voor dat:

- Er erg onsportief gedrag wordt vertoont
- Agressiviteit wordt vertoont
- Het lastigvallen van andere spelers
- Overmatig alcoholgebruik met bovenstaande tot gevolg

- Er problemen optreden die onderling niet op te lossen zijn: bijv. het niet geheel of gedeeltelijk werken van de dartautomaat, het niet willen verder spelen van de wedstrijd, ...
- ...

Dient bij de competitie onderstaande procedure te worden gevolgd:

1. De competitieleider of bij het niet kunnen bereiken van de competitieleider, de back-up, dient telefonisch te worden gecontacteerd.
2. Beiden partijen dienen op dat moment aanwezig te zijn en de situatie mee te delen.
3. De competitieleider of back-up zal het besluit nemen of de speler al dan niet nog mag spelen of als de wedstrijd zal worden stilgelegd en op een ander moment al dan niet zal worden ingehaald.

Dient op het toernooi onderstaande procedure te worden gevolgd:

1. De toernooileiding dient onmiddellijk op de hoogte te worden gebracht.
2. De toernooileiding zal onmiddellijk en ter plaatse een beslissing nemen, waarbij een eventuele sanctie uit kan volgen.

Bij het herhaaldelijk voorvallen van één van deze fouten door dezelfde persoon en/of ploeg, zal het bestuur dit onderling bespreken waarbij een eventuele sanctie kan volgen.

Mocht bovenstaande procedure niet worden gevolgd en er een beslissing op eigen initiatief wordt genomen, zal het bestuur dit onderling bespreken en kan er een eventuele sanctie volgen.

Eventuele sancties kunnen zijn: schorsing van de persoon en/of ploeg, diskwalificatie van het toernooi en/of competitie, geldboete, ...

Slot

- Met suggesties i.v.m. dit reglement wordt altijd rekening gehouden. Wij rekenen erop dat deze regels nageleefd en gerespecteerd worden.
- B.E.D.F. bestuur behoudt het recht, wijzigingen aan te brengen aan het reglement.
- Het is de taak van de ploegverantwoordelijken ervoor te zorgen dat deze regels gerespecteerd worden. Door zich in te schrijven verklaart elke deelnemer, ploeg, club en lokaal kennis te hebben genomen van de reglementen.