

Toernooi reglement

B.E.D.F.



Belgische Elektronische Darts Federatie V.Z.W.
Winterslagstraat 33 bus 29
3600 Genk
info@bedf.be

Inhoud

Reglement B.E.D.F.....	3
ARTIKEL 1 : Ranking toernooien	3
De toernooiday.....	3
Inschrijving en start van het toernooi	3
Het inschrijvingsgeld.....	3
Het speelsysteem	4
<i>Puntentelling bij de heren</i>	4
<i>Puntentelling bij de dames</i>	5
Algemeen klassement	5
ARTIKEL 2: Het spel.....	5
Puntentelling tijdens het spel	6
ARTIKEL 3: Toon respect	6
ARTIKEL 4: Sportiviteit, geweld, stilleggen van wedstrijden,	7
Slot	8
Bereikbaarheidsgegevens	8

Reglement B.E.D.F.

Toernooireglement van de B.E.D.F. opgesteld en goedgekeurd op de algemene vergadering van 01/07/2015.

Aanpassing goedgekeurd tijdens de algemene vergadering van 31/08/2016.

Aanpassing goedgekeurd tijdens de algemene vergadering van 4/08/2017.

Aanpassing goedgekeurd tijdens de bestuursvergadering van 4/12/2018.

Aanpassing goedgekeurd tijdens de bestuursvergadering van 28/04/2020.

Aanpassing goedgekeurd tijdens de bestuursvergadering van 10/09/2020.

Aanpassing goedgekeurd tijdens de bestuursvergadering van 4/07/2023.

Samen met het Algemeen reglement is dit reglement van toepassing voor toernooiwedstrijden die worden georganiseerd door het bestuur van de Belgische Elektronisch Darts Federatie (B.E.D.F).

Het bestuur van de B.E.D.F. heeft tevens het recht elke speler of ploeg te aanvaarden of te weigeren.

ARTIKEL 1 : Ranking toernooien

De toernooiday

Op een toernooiday is het niet toegestaan om vervroegde of inhaalwedstrijden te spelen.

Het spelen van vriendenwedstrijden op toernooidagen zijn niet toegestaan.

De rankingtoernooien beginnen om 11u, inschrijven kan vanaf 10u00 tenzij anders vermeld op www.bedf.be.

Inschrijving en start van het toernooi

Tijdens de ranking toernooien van de B.E.D.F. worden ranking toernooien als volgt gespeeld:

- Er is een inschrijvingsperiode van minstens 15 minuten. Spelers kunnen zich normaal gezien een uur voor de aanvang van het toernooi aanmelden aan de jurytafel.
- De inschrijvingsprijs is op voorhand aangekondigd op www.bedf.be.
- De ranking toernooien van de B.E.D.F zijn open. Dit wil zeggen dat iedereen mag deelnemen. De B.E.D.F. heeft steeds het recht om spelers te aanvaarden of te weigeren bij de inschrijving.
- Na de inschrijvingsperiode kan niet meer worden ingeschreven.
- Dames en heren worden gescheiden ingeschreven.
- Het is mogelijk dat er voor toernooien enkel met voorinschrijvingen wordt gewerkt. Als dit het geval is, is inschrijven op de toernooiday niet mogelijk tenzij anders vermeld.

Het inschrijvingsgeld

Een inschrijving voor een rankingtoernooi kost € 10,00 per speler per deelname. Het prijzengeld wordt uitbetaald door middel van money in = money out.

Het speelsysteem

Tijdens de ranking toernooien spelen we steeds volgens het volgende systeem:

Loting

1. Er wordt eerst een loting toegepast. Deze loting is volledig automatisch en wordt uitgevoerd met de computer waarop ook het toernooi programma wordt uitgevoerd. Deze computer is eigendom van B.E.D.F.

Poules

2. Na de loting worden spelers in poules van 4 of 3 spelers ingedeeld. In deze poules spelen alle spelers één wedstrijd tegen mekaar. Een poulewedstrijd word gespeeld volgens het principe van “Beste van 3”: De speler die als eerste 2 legs wint, wint ook de wedstrijd.
3. Na elke wedstrijd vult de winnaar van de wedstrijd het wedstrijdbriefje in met daarop de correct ingevulde uitslag aan de jurytafel.

Bepaling van de stand in de poules

Nadat alle wedstrijden in de poules zijn afgelopen zal de rangschikking worden bepaald op basis, en in volgorde van de volgende gegevens:

- Het aantal gewonnen wedstrijden
- Het aantal verloren wedstrijden
- Het aantal gewonnen legs
- Het aantal verloren legs

Indien er na het vergelijken van deze gegevens geen verschil tussen spelers kan worden gevonden telt het onderlinge resultaat.

Als er bij meerder spelers in één poule al deze gegevens gelijk uitkomen wordt er een “highscore” gespeeld. Een spel waarbij elke speler 9 pijlen gooit, verdeelt over 3 beurten. De speler die het hoogste totaal gooid is de winnaar.

Voor de Highscore begint wordt er eerst naar de bull gegooid om te bepalen wie als laatste gooit. De verliezer van de “de bull’s eye” gooit eerst.

A- en B-toernooi

4. Na de verrekening van alle wedstrijdpunten zullen de eerste 2 spelers van elke poule verder spelen in een A-Toernooi, de derde en vierde speler zullen in het B-toernooi kunnen verder spelen.
5. Het A-toernooi wordt gespeeld met 2 levens. Een speler die voor de 1^{ste} keer verliest heeft nog een leven, bij een 2^{de} verlies ligt de speler uit het toernooi.
6. Het B-toernooi wordt gespeeld met directe uitschakeling. Een speler die verliest ligt onmiddellijk uit het toernooi.

Puntenverdeling

7. De puntenverdeling ziet er als volgt uit:

Puntentelling bij de heren

De winnaar van het A-toernooi krijgt 150 punten, daarna gaat het per positie 10 punten naar beneden.

De winnaar van het B-toernooi krijgt evenveel punten als de laatste van het A-toernooi, daarna gaat het per positie 5 punten naar beneden.

Puntentelling bij de dames

De winnares van het A-toernooi krijgt 100 punten, daarna gaat het per positie 10 punten naar beneden.

De winnares van het B-toernooi krijgt evenveel punten als de laatste van het A-toernooi, daarna gaat het per positie 5 punten naar beneden.

Algemeen klassement

De punten van alle ranking toernooien worden per speler bij elkaar geteld.

De winnaar van het algemeen klassement is die speler of speelster die de meeste punten heeft na 6 toernooien.

Indien er in het algemeen klassement een gelijke puntenstand is tussen één of meerdere spelers, wordt de eindvolgorde bepaald door de volgende punten:

1. Diegene met de minste deelnames komt voor de andere(n), is het aantal deelnames gelijk, wordt er gekeken naar punt 2.
2. Het aantal gewonnen punten tijdens het eerste toernooi. Diegene met de hoogste positie komt voor de andere(n). Zijn ook deze punten gelijk, dan zijn de punten van het 2^{de} toernooi bepalend enz.

Anders dan de afgelopen seizoenen wordt er tijdens het seizoen 2020-2021 geen rekening gehouden met het slechtste resultaat. Elk resultaat telt mee, ook de minder goede.

ARTIKEL 2: Het spel

- Per wedstrijd is aangegeven of het een beste van 3, 5 of 7 legs wordt gespeeld. Dit wil zeggen dat een speler 2, 3 of 4 legs moet winnen om de wedstrijd te winnen.
- Eén leg bestaat uit het spel: 501 'masters out'
- Om te bepalen wie de wedstrijd mag beginnen zal de eerst vernoemde speler op het wedstrijdbriefje eerst opgaan naar de bull. De 2^{de} speler volgt. De speler waarvan de pijl het dichtst bij de bull zit mag de wedstrijd beginnen. Als de pijlen op gelijke afstand zitten wordt er terug naar de bull gegooid, maar dan mag de 2^{de} speler eerst gooien. Dit wordt herhaald tot er een verschil is.
- De speler die de wedstrijd begint zal telkens de oneven legs beginnen en zodus bij een gelijke stand ook de beslissende leg beginnen.
- Er staat tijdens de toernooien geen limiet op het aantal beurten dat nodig is om uit te gooien.
- Elke geworpen pijl telt. Duidt het toestel dit om een of andere reden niet aan, dan drukt de speler op de desbetreffende knop zodat de andere speler aan de beurt komt.
- Aanduiding door de machine blijft te allen tijde geldig, zowel foutief of het niet tellen van de geworpen punten.

- De werpafstand is vastgelegd op 2,37 m. Op deze afstand is op de vloer een lijn aangebracht. Het werpen gebeurt achter deze lijn.
- De pijlen, waarmee geworpen wordt, zijn enkel voorzien van plastic pijlpunten.
- De winnaar van de wedstrijd vult het wedstrijdbriefje correct in bij de jurytafel.
- De spelreglementen worden door de spelers in acht genomen.
- Van elke speler wordt FAIR PLAY verwacht.

Puntentelling tijdens het spel

- De puntentelling gebeurt op de wijze waarop het elektronisch dartstoestel dit aangeeft:
 - Het vak waar de pijl ingeworpen wordt, wijst het aantal bekomen punten aan.
 - Wanneer men in de ringen van de dubbels werpt, worden deze punten verdubbeld.
 - Wanneer men in de ringen van de triple's werpt, worden deze punten verdriedubbeld.
 - De bull telt voor 25 punten.
 - De bull's eye telt voor 50 punten en kan tevens gebruikt worden als dubbel voor het beëindigen van een leg
 - Het beëindigen van een leg kan zowel met een dubbel als met een triple (masters out).
- Elke geworpen pijl, in of langs het dartstoestel (al dan niet door het toestel geregistreerd), telt.
- Een pijl die geworpen wordt voordat het toestel de speler erop attent maakt dat hij mag gooien, zal niet door het toestel worden geregistreerd maar wordt voor de competitie als worp meegeteld. Na het werpen van de derde pijl drukt de speler op de desbetreffende knop zodat de andere speler aan de beurt komt.
- De speler wacht met het werpen totdat het toestel een sein geeft (groen licht met hand en pijl licht op) om de speler erop attent te maken dat hij mag werpen.

ARTIKEL 3: Toon respect

Tijdens toernooien speelt iedere speler voor zich. Heb respect voor je tegenstander, voor het publiek, voor de mensen van de organisatie en voor de jury.

- Respecteer de werpafstand. Indien de werpafstand niet wordt gerespecteerd kan de jury beslissen over winst of verlies van de begonnen leg.
- Kom op tijd voor je wedstrijd. De tegenstander onnodig laten wachten geeft blijk van weinig respect.
Na 3 minuten kan een speler voor de 2^{de} keer worden afgeroepen. Als deze speler na nog eens 3 minuten niet komt opdagen voor de wedstrijd betekent dit automatisch een verlies met forfait.
- Er wordt niet op de automaten geslagen, gemept, geschopt,... Indien iemand schade aan een dartautomaat aanbrengt wordt hij of zij onmiddellijk uit het toernooi gezet. Er is geen teruggave van het inschrijvingsgeld. De kosten om de automaat te repareren zullen worden verhaald op deze persoon.

- Het is niet toegestaan om eigen eten of drank mee te brengen en dit te nuttigen in de zaal van de organisatie.
- Als een automaat tijdens een wedstrijd niet goed functioneert kan dit worden gemeld aan de jurytafel. De spelers onderbreken hun wedstrijd en hernemen de wedstrijd nadat de herstelling is uitgevoerd. Indien de automaat defect blijkt en niet te herstellen valt zal, in overleg met de jury, de wedstrijd worden verder gespeeld op een andere automaat zodra er één vrij is.
- Indien er een klacht is over een wedstrijd kan dit aan de jurytafel worden besproken. Praten kan, roepen niet.
- De wedstrijdleiding heeft het recht om de inschrijving van spelers te weigeren.
- Duwen, vechtpartijen, scheldpartijen,... worden NIET getolereerd. Betrokken spelers worden gesanctioneerd. Voorwaardelijke en effectieve straffen kunnen worden opgelegd. Bij vechtpartijen worden de betrokkenen geweerd uit alle activiteiten van de B.E.D.F., inclusief de competitie. Elke situatie wordt afzonderlijk bekeken.

ARTIKEL 4: Sportiviteit, geweld, stilleggen van wedstrijden, ...

B.E.D.F. VZW draagt sportiviteit en gezelligheid tijdens een toernooi en competitie hoog in het vaandel.

Valt het voor dat:

- Er erg onsportief gedrag wordt vertoont
- Agressiviteit wordt vertoont
- Het lastigvallen van andere spelers
- Overmatig alcoholgebruik met bovenstaande tot gevolg
- Er problemen optreden die onderling niet op te lossen zijn: bijv. het niet geheel of gedeeltelijk werken van de dartautomaat, het niet willen verder spelen van de wedstrijd, ...
- ...

Dient bij de competitie onderstaande procedure te worden gevolgd:

1. De competitieleider of bij het niet kunnen bereiken van de competitieleider, de back-up, dient telefonisch te worden gecontacteerd.
2. Beiden partijen dienen op dat moment aanwezig te zijn en de situatie mee te delen.
3. De competitieleider of back-up zal het besluit nemen of de speler al dan niet nog mag spelen of als de wedstrijd zal worden stilgelegd en op een ander moment al dan niet zal worden ingehaald.

Dient op het toernooi onderstaande procedure te worden gevolgd:

1. De toernooileiding dient onmiddellijk op de hoogte te worden gebracht.
2. De toernooileiding zal onmiddellijk en ter plaatse een beslissing nemen, waarbij een eventuele sanctie uit kan volgen.

Bij het herhaaldelijk voorvallen van één van deze fouten door dezelfde persoon en/of ploeg, zal het bestuur dit onderling bespreken waarbij een eventuele sanctie kan volgen.

Mocht bovenstaande procedure niet worden gevolgd en er een beslissing op eigen initiatief wordt genomen, zal het bestuur dit onderling bespreken en kan er een eventuele sanctie volgen.

Eventuele sancties kunnen zijn: schorsing van de persoon en/of ploeg, diskwalificatie van het toernooi en/of competitie, geldboete, ...

Slot

- Met suggesties i.v.m. dit reglement wordt altijd rekening gehouden. Wij rekenen erop dat deze regels nageleefd en gerespecteerd worden.
- Het B.E.D.F. bestuur behoudt het recht, wijzigingen aan te brengen aan het reglement.

Bereikbaarheidsgegevens

Belgische Elektronische Darts Federatie V.Z.W.
Winterslagstraat 33 bus 29
3600 Genk

Raymond Geboers	Voorzitter	0479 53 65 63
Peter Geboers	Ondervoorzitter en competitieverantwoordelijke	0495 24 83 38
Kelly Geboers	Verantwoordelijk voor de website, toernooien en online wedstrijdregistraties	0488 98 91 20
Sonja Vaes	Verantwoordelijk voor de online wedstrijdregistraties en GDPR	0486 22 45 05
John Geybels	Verantwoordelijke voor spelersinschrijvingen	0476 27 08 27
Johnny Koziel	Verantwoordelijke beker	0485 00 51 64